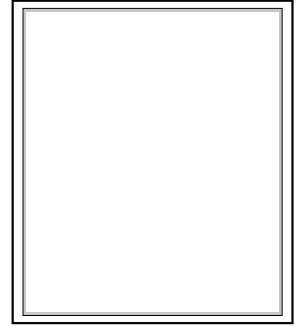


INVESTIGADOR/A DOS ANOS 20

Nome _____ Lugar de nacemento _____

Ocupación _____ Lugar de residencia _____ Idade _____



CARACTERÍSTICAS

FOR	Normal	1/2	1/5	TAM	Normal	1/2	1/5	Puntos de vida	Máximos	Actuais	
CON				POD				Puntos de maxia	Máximos	Actuais	
DES				APA				Sorte	Inicial	Actual	
INT				EDU				Cordura	Inicial	Actual	Loucura

Cordura máxima Loucura temporal Loucura indefinida Ferida grave Inconsciente Moribundo

HABILIDADES

<input type="checkbox"/> Antropoloxía (01%)	Normal	1/2	1/5	<input type="checkbox"/> Dereito (05%)	Normal	1/2	1/5	<input type="checkbox"/> Nadar (20%)	Normal	1/2	1/5
<input type="checkbox"/> Armas de fogo (Arma corta) (20%)				<input type="checkbox"/> Descubrir (25%)				<input type="checkbox"/> Natureza (10%)			
<input type="checkbox"/> Armas de fogo (Fusil/escopeta) (25%)				<input type="checkbox"/> Disfrace (05%)				<input type="checkbox"/> Navegación (10%)			
<input type="checkbox"/> <i>Armas de fogo</i>				<input type="checkbox"/> Electricidade (10%)				<input type="checkbox"/> Persuasión (10%)			
<input type="checkbox"/> Arqueoloxía (01%)				<input type="checkbox"/> Encanto (15%)				<input type="checkbox"/> <i>Pilotar</i> (01%)			
<input type="checkbox"/> <i>Arte/Artesanía</i> (05%)				<input type="checkbox"/> Equitación (05%)				<input type="checkbox"/> Primeiros auxilios (30%)			
<input type="checkbox"/> Buscar libros (20%)				<input type="checkbox"/> Escoitar (20%)				<input type="checkbox"/> Psicoanálise (01%)			
<input type="checkbox"/> Cerraxería (01%)				<input type="checkbox"/> Esquivar (DES/2)				<input type="checkbox"/> Psicoloxía (10%)			
<input type="checkbox"/> Charlatanería (05%)				<input type="checkbox"/> Gabear (20%)				<input type="checkbox"/> Saltar (20%)			
<input type="checkbox"/> <i>Ciencia</i> (01%)				<input type="checkbox"/> Historia (05%)				<input type="checkbox"/> Seguir rastros (10%)			
<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/> Intimidar (15%)				<input type="checkbox"/> Sixilo (20%)			
<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/> Lanzar (20%)				<input type="checkbox"/> <i>Supervivencia</i> (10%)			
<input type="checkbox"/> Ciencias ocultas (05%)				<input type="checkbox"/> <i>Lingua (Propia)</i> (EDU)				<input type="checkbox"/> Taxación (05%)			
<input type="checkbox"/> Combater (Pelexa) (25%)				<input type="checkbox"/> <i>Lingua (Outra)</i> (01%)				<input type="checkbox"/> Xogo de mans (10%)			
<input type="checkbox"/> <i>Combater</i>				<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/> Conducir automóbil (20%)				<input type="checkbox"/> Mecánica (10%)				<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/> Contabilidade (05%)				<input type="checkbox"/> Medicina (01%)				<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/> Crédito (00%)				<input type="checkbox"/> Mitos de Cthulhu (00%)				<input type="checkbox"/>			

COMBATE

Arma	Habilidade	Dano	Ataques	Alcance	Munición	Avaría	Movemento	<input type="checkbox"/>
Pelexa		1D3+BD	1	-	-	-	Corpulencia	<input type="checkbox"/>
							Esquivar	Normal 1/2 1/5 <input type="checkbox"/>
							Bonificación o dano	<input type="checkbox"/>